

REGOLE DI GIOCO

Vigono quelle del R.&A. G.C. di St. Andrews adottate dalla Federazione Italiana Golf.

CONDIZIONI DI GARA AGGIUNTIVE

Si applicano le seguenti Condizioni di Gara e Regole Locali, unitamente alla Normativa Tecnica in vigore, al World Handicap System adottato dalla FIG, alle Regole Locali Aggiuntive e agli annunci pubblicati dal Comitato di Gara.

Il testo completo delle seguenti Condizioni di Gara e Regole Locali si trova nell'edizione italiana vigente delle Regole del Golf pubblicate dal R&A Rules Limited.

1) ORARIO DI PARTENZA - Reg. 5.3a

- L'ora ufficiale è quella esposta sulla partenza della prima buca.

2) CODICE DI CONDOTTA - Reg. 1.2b

- In caso di infrazione al Codice di Condotta della hard card della FIG, integrata da quanto riportato in quella di Circolo esposta in bacheca, si applicano le seguenti penalità:
 - Prima infrazione al Codice di Condotta – avvertimento.
 - Seconda infrazione – un colpo di penalità
 - Terza infrazione – penalità generale.
 - Quarta infrazione o qualsiasi grave scorrettezza – squalifica.

3) CONSEGNA DELLO SCORE – Reg. 3.3

- Lo score di un giocatore si considera consegnato al Comitato quando viene lasciato sul bancone della Segreteria ed il giocatore ha lasciato l'area antistante la reception.

4) UTILIZZO GOLF CART

- In deroga all'Hard Card della federazione, i giocatori over 18 possono utilizzare i golf cart come da regolamento interno.

REGOLE LOCALI AGGIUNTIVE

1) FUORI LIMITE

- il fuori limite del campo a sinistra delle buche 1, 2, 3, 4, 6, 7, 8, 9, a destra delle buche 10, 12, 13, 15, 16, l'intero perimetro della buca 5 e il fondo della buca 13 sono definiti dai fili della recinzione elettrificata.

2) GREEN SBAGLIATO - Reg. 13.1f

- Il vivaio a destra del fairway e prima del putting green della buca 10 è da considerarsi green sbagliato e quindi è vietato al gioco.

3) OSTRUZIONI MOVIBILI - Reg. 15.2a (2)

- I paletti bianchi/rossi indicanti i 150 m. dal centro del green.
- I paletti marroni, verdi e le relative corde gialle a protezione del percorso, e tutti i segnali di cortesia (direzione golf cart, ecc.).

4) CONDIZIONI ANORMALI DEL CAMPO - Reg. 16.1

- Le erosioni nei bunker causate dall'acqua.
- I dischi di colori vari, posizionati lungo il percorso, indicanti le distanze dal centro del green.
- Tutti i tappeti sintetici presenti nell'area generale sono considerati ostruzioni inamovibili.
- Il materiale di risulta della carotatura, utilizzato per riparare delle zone deteriorate quando non ancora inerbite.

DANNI DI ANIMALI Reg. locale tipo F-10

- Le aree di danni nell'area generale causati da cinghiali sono considerate terreno in riparazione dal quale è permesso di ovviare secondo la Regola 16.1b.

TUTTE LE STRADE E I SENTIERI CONSIDERATI COME OSTRUZIONI Reg. locale tipo F-17

- Tutte le strade e i sentieri sul campo, anche se non pavimentati artificialmente, e le zone non inerbite adiacenti entro la distanza di un bastone dal centro della strada, sono considerate ostruzioni inamovibili dalle quali è permesso di ovviare senza penalità secondo la Regola 16.1.

5) PALLA DEVIATA DAI FILI DELLE LINEE ELETTRICHE Reg. locale tipo E-11

- Se una palla colpisce i fili delle linee elettriche alle buche 3, 4 e 5 il colpo deve essere annullato e il giocatore deve giocare una palla droppandola nel punto più vicino possibile al punto da dove era stata giocata la palla originaria, senza penalità.

6) OVVIARE DA UNA RECINZIONE ELETTRIFICATA CHE DEFINISCE IL LIMITE – Reg. locale tipo E-7

- Se la palla di un giocatore giace sul campo entro **un bastone** dai fili della recinzione elettrificata che definisce il limite del campo, il giocatore può ovviare senza penalità secondo la Regola 16.1, utilizzando come punto di riferimento il punto che si trova ad un bastone dai fili della recinzione senza avvicinarsi alla buca e droppando quindi tra 1 e 2 bastoni dal filo della recinzione.

Penalità per Giocare la Palla da un Posto Sbagliato in Infrazione alla Regola Locale: Penalità Generale Secondo la Regola 14.7a.

7) LINEE O PUNTI MARCATI CON LA VERNICE – Reg. locale tipo F-21.1

- I punti marcati con la vernice sul putting green, sono considerati terreno in riparazione dal quale è permesso ovviare senza penalità secondo la Regola 16.1. **Tuttavia**, l'interferenza non esiste se le linee o i punti interferiscono solo con lo stance del giocatore.

Penalità per Giocare la Palla da un Posto Sbagliato in Infrazione alla Regola Locale: Penalità Generale Secondo la Regola 14.7a."

Si raccomanda ai Soci, ai signori Ospiti e a tutti i giocatori di osservare in campo i seguenti comportamenti:

- Rispetto verso chiunque e verso il campo.
- Adottare un linguaggio rispettoso e appropriato per l'ambiente del golf.
- Giocare solo se il gruppo che precede è fuori tiro.
- Avvisare ad alta voce se la palla risulta fuori bersaglio.
- **Favorire il gioco veloce**, come da apposita specifica disponibile in segreteria ed esposta in bacheca.
- **Evitare di passare con i carrelli sui green o sui tee di partenza e nelle zone tra bunker e green con eccezione della buca 10, per velocizzare gli spostamenti.**
- Riposizionare le zolle e riparare i pitch mark sui green.
- Rastrellare i bunker.
- **Usare il golf cart rispettando tutte le norme previste per la circolazione, come da specifica disponibile in segreteria ed esposta in bacheca.**
- **Giocare dai tappeti in sintetico quando vige l'obbligo.**
- **Giocare dai tappetini sintetici del campo pratica durante il periodo invernale e quanto vige l'obbligo.**

Si rimanda all'Appendice A "Codice di Condotta" della Normativa Tecnica per l'elenco completo dei comportamenti raccomandati.

Penalità in caso di infrazione durante un giro:

- Prima infrazione al Codice di Condotta – avvertimento.
- Seconda infrazione – un colpo di penalità
- Terza infrazione – penalità generale.
- Quarta infrazione o qualsiasi grave scorrettezza – **squalifica**.

La Commissione Sportiva