



REGOLE DI GIOCO

Vigono quelle del R.&A. G.C. di St. Andrews adottate dalla Federazione Italiana Golf.

CONDIZIONI DI GARA AGGIUNTIVE

Si applicano le seguenti Condizioni di Gara e Regole Locali, unitamente alla Normativa Tecnica in vigore, al World Handicap System adottato dalla FIG, alle Regole Locali Aggiuntive e agli annunci pubblicati dal Comitato di Gara.

Il testo completo delle seguenti Condizioni di Gara e Regole Locali si trova nella edizione italiana vigente delle Regole del Golf pubblicate dal R&A Rules Limited.

1) ORARIO DI PARTENZA - Reg. 5.3a

- L'ora ufficiale è quella esposta sulla partenza della prima buca.

2) VELOCITA' DI GIOCO - Reg. 5.6b(3)

- In aggiunta alla procedura del gioco lento prevista dalla normativa tecnica Federale si applica la tabella "Tempi di gioco" esposta in bacheca e riportata in calce allo score. L'assegnazione delle penalità verrà estesa a tutto il team.

3) PRATICA - Reg. 5.2b

- Il Comitato autorizza la pratica sul campo di gara o parte di esso, tra i giri di una gara stroke play.

4) TRASPORTO - Reg. 5

- I giocatori over 18 possono utilizzare il golf cart durante tutte le Gare, salvo quando diversamente stabilito dal Comitato per particolari condizioni del campo.

5) CONSEGNA DELLO SCORE

- Lo score di un giocatore si considera consegnato al Comitato quando viene lasciato sul bancone della Segreteria ed il giocatore ha lasciato l'area antistante la reception.

REGOLE LOCALI AGGIUNTIVE

1) GREEN SBAGLIATO - Reg. 13.1f

- Il vivaio a destra del fairway e prima del putting green della buca 10 è da considerarsi green sbagliato e quindi è vietato il gioco.

2) OSTRUZIONI MOVIBILI - Reg. 15.2a (2)

- I paletti bianco/rossi indicanti i 150 m. dal centro del green.
- I paletti verdi e relative catenelle gialle a protezione del percorso e tutti i segnali di cortesia (direzione golf cart, ecc.).
- **Le corde gialle per la delimitazione del transito dei golf cart possono essere considerate, a scelta del giocatore, ostruzioni movibili o inamovibili.**

3) CONDIZIONI ANORMALI DEL CAMPO - Reg. 16.1

- Le erosioni nei bunkers causate dall'acqua.
- Sul percorso, una palla che viene a fermarsi dentro o sopra un buco di aerazione (carotatura) può essere alzata senza penalità, pulita e droppata, il più vicino possibile al punto in cui giaceva ma non più vicino alla buca. La palla quando è droppata deve prima colpire una parte del campo sul percorso. Sul putting green, una palla che viene a fermarsi dentro o sopra un buco di aerazione può essere piazzata nel punto più vicino che non sia più vicino alla buca e che eviti l'interferenza.
- Le aree dei ceppi fresati e non ancora inerbite.
- I dischi di colori vari posizionati sul percorso indicanti le distanze dal centro del green.
- I sostegni conficcati nel terreno a sostegno di alcune piante sul percorso (vedi buca 7-8).
- Gli eventuali danni provocati dai cinghiali anche se non marcati con vernice bianca.
- Le strade preparate per il transito dei golf cart in cemento drenante, in autobloccanti ed in stabilizzato. Le strade in asfalto all'interno della Residenza.

4) PALLA DEVIATA DAI FILI DELLE LINEE ELETTRICHE

- Se una palla colpisce i fili delle linee elettriche alle buche 3, 4 e 5 il colpo deve essere annullato e il giocatore deve giocare una palla droppandola nel punto più vicino possibile al punto da dove era stata giocata la palla originaria, senza penalità.