



REGOLE DI GIOCO

Vigono quelle del R.&A. G.C. di St. Andrews adottate dalla Federazione Italiana Golf.

CONDIZIONI DI GARA AGGIUNTIVE

Si applicano le seguenti Condizioni di Gara e Regole Locali, unitamente alla Normativa Tecnica in vigore, all'EGA Handicap System adottato dalla FIG, alle Regole Locali Aggiuntive e agli annunci pubblicati dal Comitato di Gara. Il testo completo delle seguenti Condizioni di Gara e Regole Locali si trova nella edizione italiana vigente delle Regole del Golf pubblicate dal R&A Rules Limited.

1) CODICE DI COMPORTAMENTO (Regola 1.2b)

Il Codice di Comportamento de La Pinetina Golf Club Asd comprende:

- la proibizione per i giocatori di accedere in tutte le zone indicate come "Zone Proibite al Gioco";
- l'utilizzo di abbigliamento inadeguato al gioco del golf;
- un comportamento inaccettabile, tanto che il giocatore può essere penalizzato durante il giro come segue:
- mancata cura del campo, per esempio: non riparare un pitch mark, non riposizionare le zolle o non livellare le impronte nei bunker;
- utilizzo di linguaggio inappropriato;
- lancio di bastoni.

Penalità per infrazione al Codice di Comportamento:

1a Infrazione: avvertimento dell'Arbitro o di un Membro del Comitato;

2a Infrazione: un colpo di penalità;

3a Infrazione: penalità generale (due colpi in stroke play e perdita della buca in match play);

4a Infrazione: squalifica.

Nota: in caso di infrazioni gravi (es. frasi irrispettose verso l'Arbitro o un Membro del Comitato o procurato pericolo per il lancio di bastoni) la squalifica potrà essere immediata.

2) ORARIO DI PARTENZA (Reg. 5.3a)

- L'ora ufficiale è quella esposta sulla partenza della prima buca.

3) VELOCITA' DI GIOCO (Reg. 5.6b(3))

- In aggiunta alla procedura del gioco lento prevista dalla normativa tecnica Federale si applica la tabella "Tempi di gioco" esposta in bacheca. L'assegnazione delle penalità verrà estesa a tutto il team.

4) PRATICA (Reg. 5.2b)

- Il Comitato autorizza la pratica sul campo di gara o parte di esso, tra i giri di una gara stroke play.

5) TRASPORTO (Reg. 5)

- I giocatori over 18 possono utilizzare il golf cart durante tutte le Gare, salvo quando diversamente stabilito dal Comitato per particolari condizioni del campo. Vigè la decisione 33-8/4 in caso di infrazione alla Regola di utilizzo del golf cart.

6) CONSEGNA DELLO SCORE

- Lo score di un giocatore si considera consegnato al Comitato quando viene lasciato sul bancone della Segreteria ed il giocatore ha lasciato l'area antistante la reception.

REGOLE LOCALI AGGIUNTIVE

1) CONDIZIONI ANORMALI DEL CAMPO (Reg. 16.1)

- Le erosioni nei bunkers causate dall'acqua.
- Sul percorso, una palla che viene a fermarsi dentro o sopra un buco di aerazione (carotatura) può essere alzata senza penalità, pulita e droppata, il più vicino possibile al punto in cui giaceva ma non più vicino alla buca. La palla quando è droppata deve prima colpire una parte del campo sul percorso. Sul putting green, una palla che viene a fermarsi dentro o sopra un buco di aerazione può essere piazzata nel punto più vicino che non sia più vicino alla buca e che eviti l'interferenza.
- Le aree dei ceppi fresati e non ancora seminati.
- I dischi di colori vari posizionati sul percorso indicanti le distanze dal centro del green.
- I sostegni conficcati nel terreno a sostegno di alcune piante sul percorso (vedi buca 7-8).
- Le strade preparate per il transito dei golf cart posizionate: nei pressi del tee e del green della buca 18 ed al tee della buca 1, a destra della buca 2, a destra del green della buca 4, a destra del tee della buca 5, a destra del tee della buca 6, intorno al tee della buca 7, a destra e dietro il green della buca 8, la strada che costeggia tutta la buca 9; la strada a destra del tee della buca 10 e quella intorno al green della buca 10; la strada a destra del tee della buca 11; le strade a destra e a sinistra della buca 12; la strada a sinistra della buca 13, a destra della buca 14 e quella a sinistra del green della buca stessa; la strada a sinistra del tee e del fairway della buca 15, a sinistra del tee e quella a destra del green della buca 16; le strade a sinistra e a destra della buca 17; la strada a sinistra del green della buca 18.
- I pali bianchi (spessi 8 cm) a protezione di alcuni tee di partenza.

3) OSTRUZIONI MOVIBILI (Reg. 15.2a (2))

- I paletti bianco/rossi indicanti i 150 m. dal centro del green.
- I paletti verdi e relative catenelle gialle a protezione del percorso e tutti i segnali di cortesia (direzione golf cart, ecc.).
- **Le corde gialle per la delimitazione del transito dei golf cart possono essere considerate, a scelta del giocatore, ostruzioni movibili o inamovibili.**

4) PARTI INTEGRANTI DEL PERCORSO 16.1

- Le strade e i sentieri non asfaltati, non in ghiaia o in sassi infossati o comunque non definite ostruzioni inamovibili e le aree non inerbite a causa del passaggio dei golf cart.

6) PALLA DEVIATA DAI FILI DELLE LINEE ELETTRICHE

- Se una palla colpisce i fili delle linee elettriche alle buche 3, 4 e 5 il colpo deve essere annullato e il giocatore deve giocare una palla il più vicino possibile al punto da dove era stata giocata la palla originaria, senza penalità.

COMITATO RULES: Simone Laureti, Matteo Zonta e Federico Bianchi